



TABULKA MÍSTNOSTÍ 2.NP					
ČÍSLO	JMÉNO	PLOCHA [m²]	PODLAHA	STĚNY	STROP
1.01	VELKÁ TĚLOCVIČNA	511,81	ŘEMENOVÁ PODLAHA	DŘEVĚNÝ OKLAD/MALBA	TRAPÉZOVÝ PLECH
1.02	SKLAD NÁŘADÍ	53,92	ŘEMENOVÁ PODLAHA	DEKORATIVNÍ MALBA v. 1400mm	SDK PODHLED
1.03	WC HLAPCI	8,18	KERAMICKÁ DLAŽBA	KERAMICKÝ OKLAD v. 1500mm	MALBA
1.04	WC DÍVKY	6,09	KERAMICKÁ DLAŽBA	KERAMICKÝ OKLAD v. 1500mm	MALBA
1.05	ÚKLID	1,55	KERAMICKÁ DLAŽBA	MALBA OTĚRUVZDORNÁ v. 1500mm	MALBA
1.06	ŠATNA	13,15	KERAMICKÁ DLAŽBA	MALBA OTĚRUVZDORNÁ v. 1500mm	MALBA
1.07	SPRCHY	15,28	KERAMICKÁ DLAŽBA	KERAMICKÝ OKLAD v. 2000/1500mm	MALBA
1.08	ŠATNA	10,50	KERAMICKÁ DLAŽBA	MALBA OTĚRUVZDORNÁ v. 1500mm	MALBA
1.09	MALÁ TĚLOCVIČNA	203,49	ŘEMENOVÁ PODLAHA	DŘEVĚNÝ OKLAD/MALBA	TRAPÉZOVÝ PLECH
1.10	SKLAD NÁŘADÍ	16,89	ŘEMENOVÁ PODLAHA	MALBA OTĚRUVZDORNÁ v. 1500mm	MALBA
1.11	CHODBA	54,87	KERAMICKÁ DLAŽBA	MALBA OTĚRUVZDORNÁ v. 1500mm	MALBA
1.12	SCHODIŠTĚ	12,52	PVC	MALBA OTĚRUVZDORNÁ v. 1500mm	MALBA

Celková plocha [m²]: 908,31

POZN:
KERAMICKÁ DLAŽBA ZAKONČENA KERAMICKÝM SOKLEM v. 100 - 150 mm

- LEGENDA MATERIÁLŮ
- ZDIVO Z CHEL PLNÝCH P100 - M25
 - ZDIVO Z PLYNOSLIKÁTOVÝCH TVÁRNIC
 - ZDIVO PŘÍČEK Z DUTÝCH CHEL P40 - M25

VŠECHNA POLE POD PARAPETY PODĚL STĚN TĚLOCVIČNÝ JSOU OPATŘENY OTEVÍRATELNOU MŘÍŽÍ
PRŮDUCHY VZT JSOU POPSÁNY VÝŠKOU SPODNÍ HRANY

OBJEDNATEL: Statutární město Liberec řád. Dr. E. Beneše 1/1 460 59 Liberec I - Staré město info@magistraliberec.cz		
GENERÁLNÍ PROJEKTANT: TOP KLIMA spol. s r.o. Májkova 39/2A, 460 07 Liberec III TEL: +420 484 845 573 www.topklima.cz		
PROJEKTANT: STORING spol. s r.o. Žitavská 727/16, 460 07 Liberec TEL: +420 485 388 111 www.storing.cz, info@storing.cz		
ZAKÁZKA č.: 201706205	HLAVNÍ INŽENÝR PROJEKTU: ING. PETR KORNÍK ZKONTROLOVAL PROJEKTANT: ING. JAROSLAV HORNÁ	VYPRACOVAL: FRANTIŠEK PŘÍHODA ml. KONTROLOVAL: ING. JAROSLAV HORNÁ
AKCE: ZAMĚŘENÍ OBJEKTU TĚLOVÝCHOVNÉHO PAVILONU ZŠ LIBEREC, ŠVERMOVA 403/40		
OBJEKT: SO 01 - STAVEBNÍ ČÁST	SEZNAM: ZAMĚŘENÍ	ČÍSLO VÝKRESU: 1:50
	DATUM: SRPEN 2017	
PŘÍLOHA: PŮDORYS 2.NP	ČÍSLO PŘÍLOHY: D.1.03.	