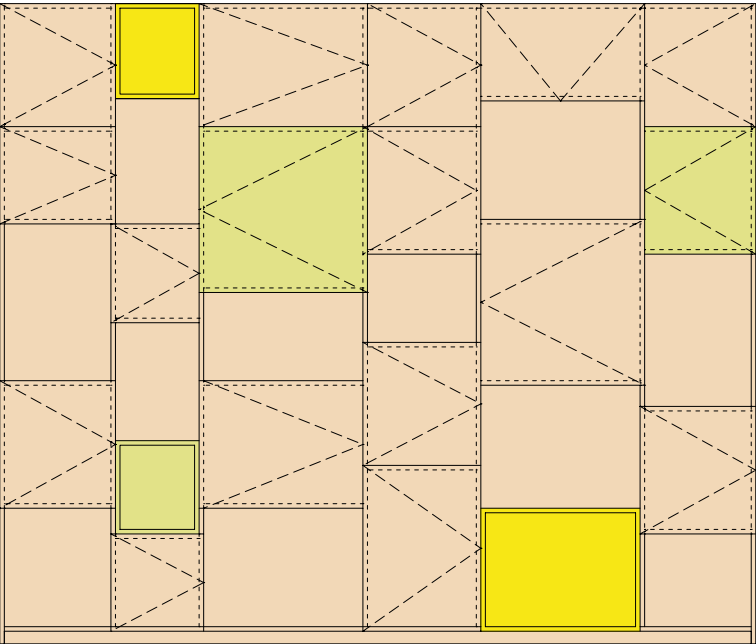
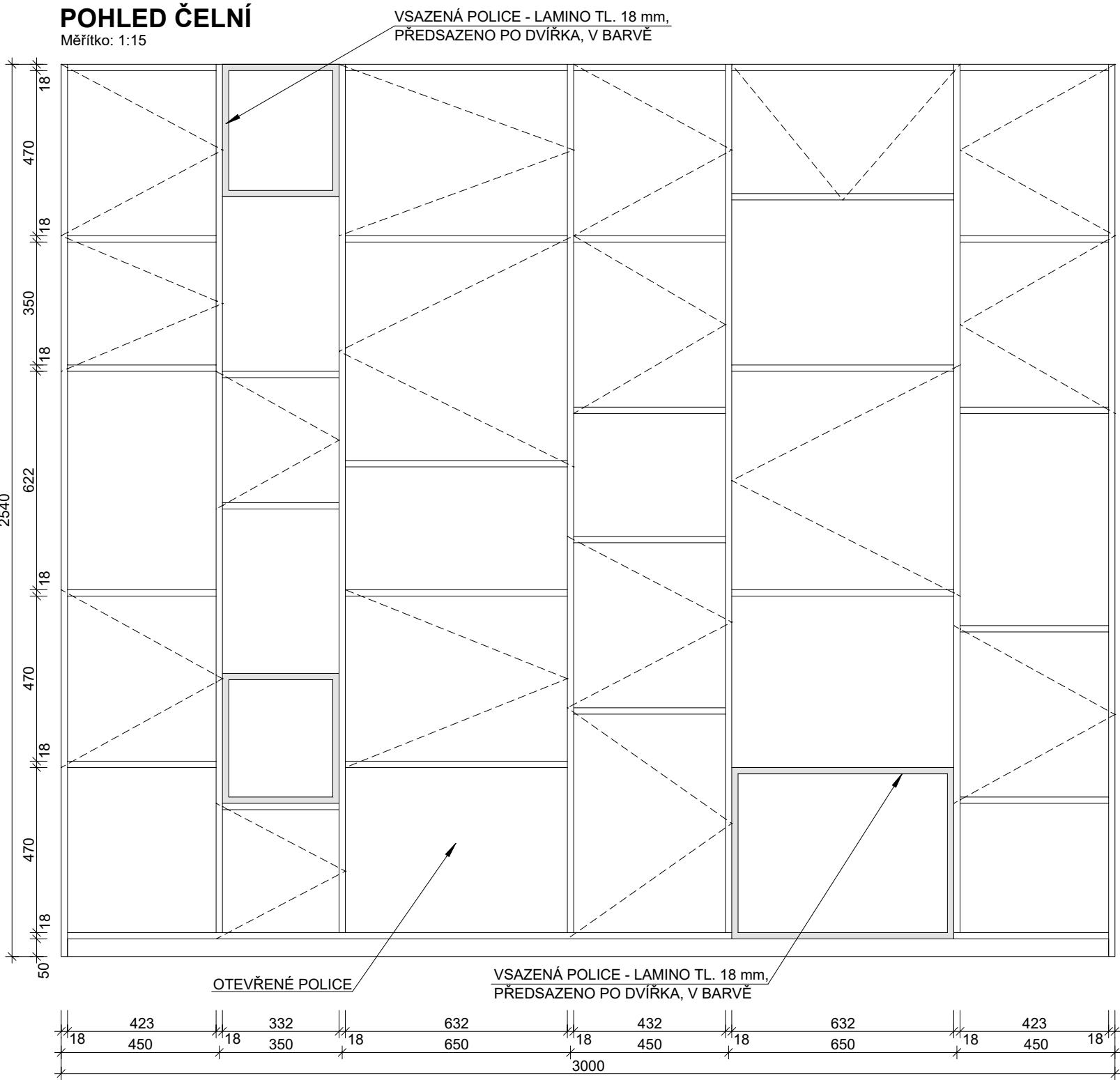
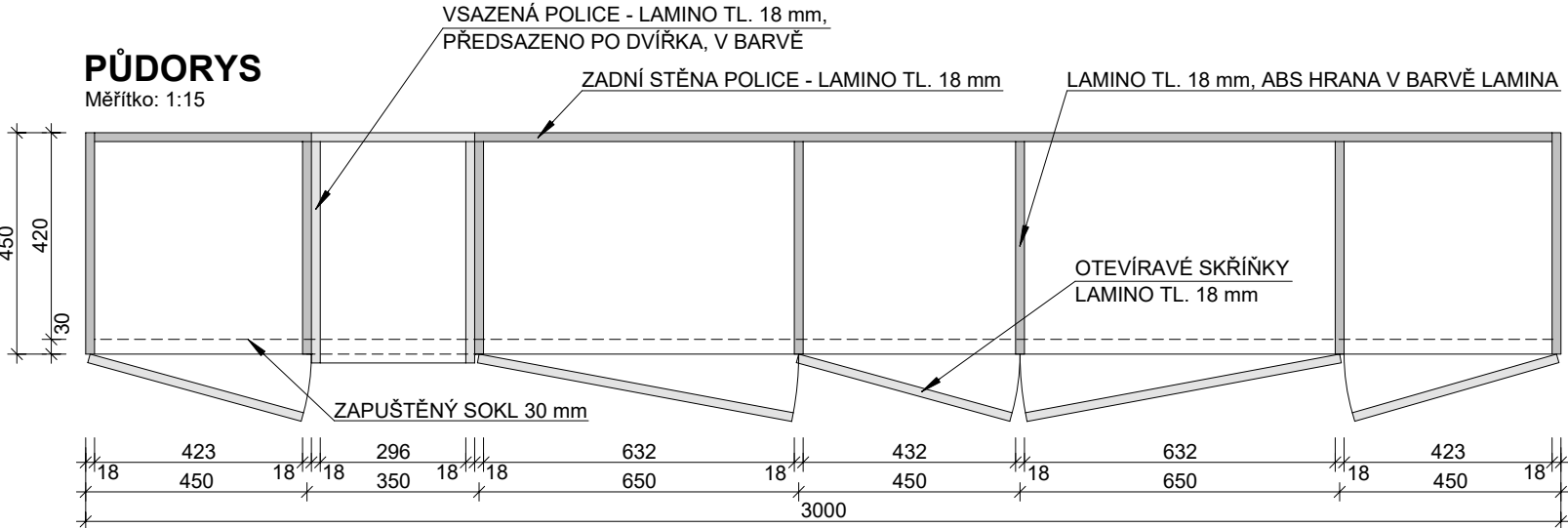
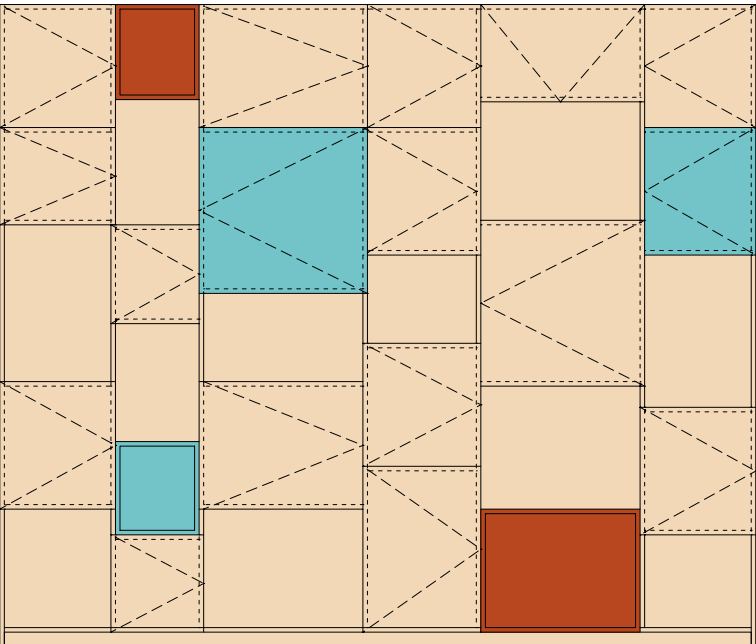


POHLED - BAREVNÉ PROVEDENÍ 1.NP - A06



POHLED - BAREVNÉ PROVEDENÍ 2.NP - A11



POZN. VÝKRES SLOUŽÍ POUZE JAKO PODKLAD PRO REALIZACI VE SMYSLU FINÁLNÍ PODOBY, VOLBY MATERIÁLŮ, DESIGNU A ARCHITEKTURY. VEŠKERÉ TECHNOLOGICKÉ POSTUPY BUDOU NAVRŽENY REALIZAČNÍ FIRMOU TAK, ABY BYLA PŘIPRAVENÁ ZA DÍLO NĚST ZODPOVĚDNOST A POSKYTLA STANDARTNÍ ZÁRUKY. VÝKRESY NEJSOU VÝROBNÍ DOKUMENTACÍ. PŘED ZADÁNÍM DO VÝROBY BUDE ZHOTOVITEL POVINEN PŘEDLOŽIT ARCHITEKTOVI A INVESTOROVÍ VÝROBNÍ DOKUMENTACI K ODSOUHLASENÍ. PŘED ZAPOČETÍM VÝROBY MUSÍ BYT ROZMĚRY PŘEKONTROLOVÁNY NA STAVBĚ. VÝKRESY TĚTO DOKUMENTACE JSOU DÍLEM DLE AUTORSKÉHO ZÁKONA.

POLICE:
VOLNÉ STOJÍCÍ
MATERIÁL: LAMINO 18 mm / TUPLOVANÉ LAMINO
KOVÁNÍ: NALOŽENÉ ZÁVĚSY / VÝKLOPY S TLUMENÍM
BARVA: DUB SVĚTLÝ + BARVA LAMINA DVÍŘEK
ROZMĚR: š. 3000 mm, h. 450 mm, v. 2540 mm,
(ROZMĚR NUTNĚ OVĚŘIT NA STAVBĚ)

POZNÁMKA:
ZVOLENÉ BARVY LAMINA, KOVÁNÍ A ÚCHYTKY BUDOU PŘED DODÁNÍM NA STAVBU ODSOUHLASENY INVESTOREM A ARCHITEKTEM FORMOU PROTOKOLU VZORKŮ!

BARVA - 1.NP A06:

- DUB SVĚTLÝ
- SLUNEČNICOVÁ SVĚTLE ŽLUTÁ
- LIMETKOVÁ / JARNÍ ZELENÁ

BARVA - 2.NP A11:

- DUB SVĚTLÝ
- CIHLOVÁ ČERVENÁ
- AZUROVĚ MODRÁ

±0,000 = 397,56 = STÁV. PODLAHA V 1.NP		PARÉ:	
HLAVNÍ PROJEKTANT: Ing. arch. Jindřich Kejík FS Vision, s.r.o., IČ: 227 92 902 B. Němcové 54/9, Liberec 5	VYPRACOVAL: Ing. Roman Falta Email: falta@fsvision.cz	KONTROLOVAL: Ing. Martin Sehnoutka, ČKAIT 0501337 Mobil: 724 653 100 Email: sehnoutka@fsvision.cz	
KRAJ:	Liberecký	OBEČ:	Liberec
INVESTOR: Statutární město Liberec, Nám. Dr. E. Beneše 1, Liberec, 460 59, IČO: 00262978 DIČ: CZ00262978		STUPĚŇ PD:	
AKCE - NÁZEV, MÍSTO: Stavební úpravy a přístavba objektu MŠ Malínek, Kaplického 386, Liberec na p.p.č. 490/33, 490/34, 490/35, 490/36, 490/37 v k.ú. Doubí u Liberce (631086) – NAVÝŠENÍ KAPACIT MŠ MALÍNEK		DPS	
ČÁST PROJEKTU: E. Projekt interieru		FORMÁT:	MĚŘÍTKO:
PŘÍLOHA:		3xA4	1:15
ATYP MOB.: A06, A11 - SKŘÍŇ NA HRAČKY + KRESL. POMŮCKY		DATUM:	ČÍSLO VÝKRESU:
		09/2020	E.07.4
		STAV. OBJEKT:	