



- STÁVAJÍCÍ SÍTĚ
- KANALIZACE VEŘEJNÁ
  - VODOVOD VEŘEJNÝ
  - KANALIZACE AREÁLOVÁ
  - VODOVOD AREÁLOVÝ
  - KABELOVOD CETIN
  - VEDENÍ CETIN NEZAMERENO
  - VEDENÍ CETIN ZAMERENO
  - VEDENÍ CETIN NADZEMNÍ
  - VEDENÍ CETIN PODZEMNÍ
  - VEDENÍ TMOBILE
  - OPTICKÉ VEDENÍ TUL (LIBERECKÁ IS)
  - VEDENÍ TMOBILE
  - OPTICKÉ VEDENÍ CERBEROS
  - PLYNOVOD NTL
  - PODZEMNÍ SÍŤ NN ČEZ
  - SSZ
  - PODZEMNÍ SÍŤ SSZ
  - KNL
  - KABELÁŽ KNL
  - DATOVÉ ROZVODY KNL
  - HORKOVOD

LEGENDA :

- KRYT Z ASFALTU
- KRYT Z ŘEZANÉ KAMENNÉ MOZAIKY SVĚTLÉ BARVY ŠTÍPANÁ POCHOZÍ PLOCHA 40–60MM TL. 60MM
- VAROVNÝ PÁS Z ŘEZANÉ KAMENNÉ HMATOVÉ DESKY S PROFILACÍ A CERTIFIKACÍ 400/400 TL. 60MM (SYENIT)
- HMATOVÝ KONTRAST KAMENNÉ DLAŽDICE ŽULA BEZ ZKOSENÝCH HRAN NEKLOUZAVÝ, ROVINNÝ POVRCH TL.60MM
- KONTRASTNÍ PÁS Z ŘEZANÉ KAMENNÉ MOZAIKY TMAVÉ BARVY ŠTÍPANÁ POCHOZÍ PLOCHA 40–60MM TL.60MM
- UMĚLÁ VODICÍ LINIE ŘEZANÁ KAMENNÁ DLAŽBA DRAŽKOVÁ S CERTIFIKACÍ 400/400 TL.60MM (SYENIT)
- DOSYPÁVKA KAČÍREK
- OPĚRNÉ ZÍDKY Z KAMENE
- OZELENĚNÍ
- ULIČNÍ VPUSŤ
- STOŽÁR VO
- NAPOJENÍ VPUSŤ
- NOVÉ VEDENÍ VO
- OCHRANY STÁVAJÍCÍCH INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ
- DRENÁŽNÍ PERA
- HRANICE PARCEL KATASTRU
- VSAKOVACÍ POLE

Investor: <b>Statutární město Liberec</b> nám. Dr. E. Beneše 1/1 460 59 Liberec 1		Schéma	
Generální projektant: <b>STORING spol.s r.o.</b> Žitavská 727/16 460 07 Liberec 3 tel.: 485 388 111 e-mail: info@storing.cz		Liberec	
Projektant části PD: <b>STORING spol.s r.o.</b> Žitavská 727/16 460 07 Liberec 3 tel.: 485 388 111 e-mail: info@storing.cz		storing	
Misto stavby: Liberec		HIP: Ing. František Přihoda	Číslo zak.: 2320
Kraj: Liberecký		Odpovědný projektant: Ing. Filip Hons	Formát: 6x4
Katastrální území: Liberec (682039)		Vypracoval: Ing. Filip Hons	Datum: 06/2024
Stupeň: Dokumentace pro provádění stavby		Měřítko: 1:250	
Název stavby: <b>ZASTÁVKA NEMOCNICE</b>		Číslo paré:	
Stavební objekt: Situální výkresy		Název dokumentu: <b>Katastrální situační výkres</b>	
Kód dokumentu: 2320 číslo zakázky		DPS stupeň	000 st.objekt
C2.00.000 číslo dokumentace		Číslo výkresu revize	